

113 alternativas a la televisión

[Alejandro Rivas Caballero
Profesor de Educación Primaria
Colegio Retamar]

- 1.- Enséñale a arreglar el pinchazo de su bici.
- 2.- Enséñale a jugar al ajedrez, damas, estrategia, trivial, pictionary, oca, parchís, cartas...
- 3.- Cómprale un tiesto, semillas y ... ¡a plantar! (Las hortalizas les gustan más que las flores).
- 4.- Que dibuje un modelo de un libro.
- 5.- Que calque dibujos, mapas, fotos...
- 6.- Que empiece sus propias construcciones (exín, lego...).
- 7.- Enséñale a hacer una cometa.
- 8.- Que busque en el diccionario la palabra...
- 9.- Qué colores tiene la bandera de... (en un buen diccionario las tendrás todas).
- 10.- En qué país está... (un buen mapa en su habitación le vendrá de maravilla).
- 11.- Enséñale a hacer banderas con hojas de colores.
- 12.- Dale seis palabras y que él haga un cuento y luego te lo cuente.
- 13.- Léele una historia y que él la acabe.
- 14.- Limpiad la bicicleta juntos.
- 15.- Si tienes licuadora, que él se encargue de hacer y "diseñar" los zumos.
- 16.- Que juegue con plastilina.
- 17.- Dale un periódico, pegamento y una cartulina: que haga un "collage".
- 18.- Que pase un paño por la tele y el teléfono y que aspire. ¡Que ayude en casa!
- 19.- Dale una pila, un cable y una bombilla para que haga un circuito con papel albal y cartulina.
- 20.- Que se encargue de regar las plantas.
- 21.- Enséñale a hacer punto y que se haga una bufanda o un gorro.
- 22.- Enséñale a coser sus botones, (Primero en un trapo, por si acaso).
- 23.- Que se encargue de poner en una bolsa el vidrio y el papel para reciclar.
- 24.- Que organice alfabéticamente los discos, los libros, los cassettes...
- 25.- Que construya casas, castillos, palacios... con palillos.
- 26.- Jugad al Tangran.
- 27.- Regálale unos sellos y que empiece una colección.
- 28.- Dale un mapa y que organice la próxima excursión.
- 29.- Regálale una diana y organizad un campeonato.
- 30.- Que juegue con globos... los pinche, los haga volar, los hinche hasta que exploten.
- 31.- Que haga una obra de teatro escrita: el sábado podéis representarla.
- 32.- Regálale un álbum de cromos y que haga la colección.
- 33.- Enséñale a escribir a máquina y que escriba a sus tíos.
- 34.- Enséñale a hacer edificios con cartas.
- 35.- Enséñale a hacer figuras de arcilla o plastilina.
- 36.- Que haga un pastel.
- 37.- Que juegue al tuíster.
- 38.- Que ayude a su hermano a atarse y desatarse los zapatos.
- 39.- Enséñale a hacer nudos marineros.
- 40.- Enséñale a hacer papiroflexia.
- 41.- Enséñale a jugar a los chinos.
- 42.- Enséñale a jugar a los barcos.

- 43.- Enséñale a jugar al ping-pong en la mesa vieja del trastero.
- 44.- Enséñale a desmontar y montar la plancha o el reloj viejo.
- 45.- Que juegue a las canicas.
- 46.- Dale una espada y que imagine...
- 47.- Ayúdale a colocar las primeras piezas de un puzzle.
- 48.- Regálale unos juegos reunidos.
- 49.- ¿Jugamos al escondite?
- 50.- Que juegue a montar y desmontar, hacer carreteras y caminos con pinzas.
- 51.- Regálale un mineral y que empiece su colección.
- 52.- Con globos, que los decore sin inflar y luego los infle.
- 53.- Dale un metro. ¿A qué no sabes cuanto mide...?
- 54.- ¿Jugamos al veo-veo?
- 55.- Con una cuerda se pueden atar muchas cosas (puertas, mesas, sillas) y luego desatarlas.
- 56.- Regálale unos rotuladores: que pinte sobre tela y que se haga sus camisetas.
- 57.- Juega con él a palabras encadenadas.
- 58.- Regálale un pájaro y que él se encargue de cuidarlo (que lea un libro primero sobre cómo cuidarlos).
- 59.- Que haga recortables.
- 60.- ¿Jugamos a los alcaldes?: "Por orden del Sr. Alcalde, quedará desterrado de este pueblo todo aquel que no..." (no se siente en el suelo, por ejemplo).
- 61.- ¿Jugamos a vaqueros e indios?
- 62.- Al vendaje (enséñale a tu hijo a vendar un brazo).
- 63.- ¿Jugamos a quién es quién?
- 64.- ¿Jugamos a la peste (o "tú la llevas")?
- 65.- ¿Juguemos a la petanca (con unas bolas de tenis)?
- 66.- Dale un periódico y que recorte las palabras para hacer una frase. Así jugará al anónimo.
- 67.- ¡A buscar! (escóndele algo en el salón y que lo encuentre).
- 68.- Dale una caja de cartón, unas tijeras, y que haga un castillo.
- 69.- Si tiene un órgano que componga una canción.
- 70.- Que haga chistes, que se los invente.
- 71.- Que se disfrace de papá o mamá.
- 72.- Que juegue a las cocinitas.
- 73.- Que haga pistas de dominó.
- 74.- Empieza por una maqueta sencilla.
- 75.- Enséñale cómo funciona la lavadora.
- 76.- Enséñale a planchar.
- 77.- Léele un cuento, después regálaselo a tu hijo y háblale de él.
- 78.- Enséñale a forrar libros.
- 79.- Regálale una flauta y con un método sencillo enséñale una canción.
- 80.- Enséñale a remendar un calcetín.
- 81.- Enséñale a quemar papeles utilizando una lupa.
- 82.- Enséñale a hacer su propio tebeo (hazle tú la primera viñeta).
- 83.- Anímale a que te ayude a limpiar el coche.
- 84.- Dale una caja de botones y que te haga un collar.
- 85.- Enséñale un truco de magia y que lo practique con sus hermanos y amigos.
- 86.- Enséñale a hacer máscaras con papel de aluminio.
- 87.- ¡Llévale al museo!
- 88.- Llévale a una librería y regálale un buen libro.
- 89.- Llévale a un concierto.
- 90.- Enséñale el nombre de algunos árboles y salid a buscarlos.
- 91.- Haced una excursión por el metro.

- 92.- Enséñale a hacer un caleidoscopio.
- 93.- Jugad a imitar animales.
- 94.- Jugad, con gestos, a adivinar películas.
- 95.- Jugad al ahorcado.
- 96.- Jugad al master mind.
- 97.- Regálale unas cartas de aviones y aprenderá a leer números enseguida.
- 98.- Con algunos yogures y una cuerda, enséñale a hacerse un teléfono.
- 99.- Regálale una moneda y que empiece su colección.
- 100.- Cuece un huevo y que pinte con rotulador caras divertidas.
- 101.- Dale un bote y dos lapiceros y que acompañe con su tambor el ritmo de una canción.
- 102.- Enséñale a limpiarse los zapatos.
- 103.- Juega con él a las palabras.
- 104.- Juega con él las adivinanzas.
- 105.- Enséñale a hacerse el nudo de una corbata.
- 106.- Enséñale a construir unos muñecos de guiñol y que prepare una obra de teatro para representar el fin de semana.
- 107.- Regálale unas témperas y... ¡a pintar!
- 108.- Que diseñe y fabrique sus propias tarjetas que le sirvan para indicar dónde interrumpió la lectura.
- 109.- Que piense el próximo cumpleaños y vaya preparando una cariñosa y divertida tarjeta de felicitación.
- 110.- Dale un puñado de macarrones y que te haga una pulsera.
- 111.- Dale cuatro chapas: que se construya su □chapódromo□ y... ¡a jugar!
- 112.- Llévale al circo.
- 113.- Dale algunas nueces y, después de comérselas, que se construya sus propios barcos.